



Kostki Story Cubes, odrobina wyobraźni oraz szczypta polonistycznego polotu to niezbędne składniki. Do tego odpowiednie wykonanie: szczęśliwie rzucić kostkami, ciekawie opowiedzieć historię i na końcu oryginalnie ją napisać. Tylko tyle i aż tyle trzeba było, aby wziąć udział w konkursie literackim "Graj, opowiadaj i pisz ze Story Cubes", organizowanym przez Sztumski Klub Gier Planszowych Pionkolandia oraz Rebel Centrum Gier.

Jasne zasady gry, prosta kompozycja opowiadania oraz połączenie nauki z zabawą sprawiły, że konkurs cieszył się bardzo dużym zainteresowaniem. Utalentowani uczniowie z 43 szkół województwa pomorskiego postanowili podjąć rzuconą przez Rebel Centrum Gier rękawicę i powalczyć o "cubesowe" laury. Owocem ich pracy były niezwykle opowiadania - zachwycające oryginalnością pomysłu, bogactwem słownictwa, a także ciekawą puentą. Zwycięzcy eliminacji szkolnych wraz z opiekunami zostali zaproszeni na podsumowanie konkursu, które odbyło się 22 czerwca 2012 roku w siedzibie Sztumskiego Centrum Kultury. Tam czekało na nich wiele niespodzianek. Pierwszą z nich był koncert utalentowanych muzycznie uczennic - Agaty Trafalskiej, Partycji Rozwadowskiej oraz Antoniny Olszewskiej, które swoim występem rozpoczęły sztumski przegląd pomorskich talentów. Następnie uczestnicy udali się do sali czekoladowej, gdzie mieli niepowtarzalną okazję poznać bogate zasoby Pionkolandii. Tam wszyscy mówili jednym językiem, i nie był to suahili ani uga buga, lecz język gracza, pozwalający pokonywać barierę wieku, lęku przed nieznanym lub własnej nieśmiałości. Tego dnia Dooble, Blefuj, Zakazana wyspa i Jungle Speed przekazywane były niemal z rąk do rąk i tym samym znalazły wielu nowych sympatyków.

W czasie rozgrywek przy planszy opiekunowie mieli możliwość zweryfikować treść wygłoszonego dla nich wykładu "Gry w edukacji", w którym mówiono o wpływie gier na rozwój i tworzenie relacji, a także wykorzystaniu gier planszowych w nauczaniu i wychowaniu.

Najważniejszym i najprzyjemniejszym punktem uroczystości było uhonorowanie tych, którym nie zabrakło odwagi, by rzucić kostkami, wyobraźni, aby wymyślić ciekawą historię oraz talentu, by ostatecznie przelać ją na papier. I choć wszyscy wygrali, i wszyscy byli zwycięzcami, należało wybrać najlepszych. Okazały się nimi Agnieszka Górską z Amerykańskiej Szkoły Podstawowej w Gdyni (w kategorii szkół podstawowych) oraz Michalina Nenczak z Gimnazjum w Sztumie (w kategorii szkół gimnazjalnych). Wyboru zwycięskich prac

dokonał redaktor "Dziennika Bałtyckiego" - Piotr Piesik. Natomiast cenne nagrody oraz pakiety sponsorskie ufundowane przez Rebel Centrum Gier wręczyli burmistrz Sztumu Leszek Tabor, Piotr Piesik oraz Paweł Kurnatowski z ramienia firmy Rebel.

Konkurs "Graj, pisz i opowiadaj ze Story Cubes" to wspólne dzieło wydawnictwa Rebel Centrum Gier otwartego na współpracę ze środowiskiem lokalnym, Urzędu Miasta i Gminy Sztum sprzyjającego edukacyjnym inicjatywom, "Dziennika Bałtyckiego" będącego medialnym nośnikiem lokalnych działań oraz Pionkolandii - klubu otwartego na innych. To wspólne dzieło już zaowocowało nowymi znajomościami, planszówkowymi inspiracjami, ciekawymi pomysłami oraz odkrytymi uczniowskimi talentami, które przy odrobinie szczęścia zabłysną znowu i sięgną po kolejne laury.

Komentarze z kuluarów

Paweł Kurnatowski ? Rebel Centrum Gier:

W trakcie organizowania konkursu mieliśmy kilka ciężkich sytuacji, których przyznam nie spodziewaliśmy się. Największym problemem okazało się dotarcie do szkół, do tych konkretnych nauczycieli, którzy widzą w grach planszowych narzędzie w procesie edukacji, więc przyznam, że końcowa frekwencja bardzo miło nas zaskoczyła. Oczywiście były też te miłe chwile. Gdy stojąc przed Sztumskim Centrum Kultury, zapraszałem nauczycieli i dzieci do środka, to ich uśmiechy i miła atmosfera rekompensowały cały trud jaki włożyliśmy w organizację tego przedsięwzięcia. Cieszymy się, że mogliśmy dołożyć swoją cegiełkę w kwestii działań społecznych, które zawsze były i są dla nas bardzo ważne.

Sławomir Wiechowski - Pionkolandia:

Nasz klub wspólnie z Rebel Centrum Gier zorganizował po raz pierwszy wojewódzki konkurs dla szkół z grą planszową. Story Cubes to świetna gra, którą w ciekawy sposób można wykorzystać na przykład na zajęciach języka polskiego. Zależy nam na popularyzowaniu gier w edukacji, które uatrakcyjnią zajęcia i będą sprzyjały rozwojowi dzieci. Bardzo dziękuję firmie Rebel za wsparcie i pomoc w organizacji naszego przedsięwzięcia.