



## Wojewódzki konkurs literacki dla szkół podstawowych i gimnazjalnych

### **„GRAJ, OPOWIADAJ I PISZ ZE STORY CUBES”**

#### **Regulamin konkursu literackiego**

##### **1. Cele**

- Rozwijanie literackich zamiłowań.
- Trening pomysłowości i rozbudzanie wyobraźni.
- Promowanie uczniów uzdolnionych literacko.
- Popularyzowanie gier planszowych jako narzędzia edukacji.

##### **2. Organizatorzy**

- Sztumski Klub Gier Planszowych Pionkolandia
- Rebel Centrum Gier
- Sztumskie Centrum Kultury

##### **3. Uczestnicy**

- Konkurs adresowany jest do uczniów klas 4-6 szkół podstawowych i klas 1-3 gimnazjum województwa pomorskiego.

##### **4. Terminy**

- 2 - 30 kwietnia 2012 r. - przyjmowanie zgłoszeń szkół do konkursu (szczegóły w podpunkcie #5 regulaminu).

- 1-7 maja 2012 r. - przekazywanie **pakiety** do przeprowadzenia konkursu (materiały informacyjne oraz gra Story Cubes).
- 7 - 25 maja 2012 r. – etap szkolny, składanie prac opiekunowi konkursu.
- 28 - 30 maja 2012 r. - rozstrzygnięcie etapu szkolnego (powołanie komisji oceniającej, wyłonienie 3 najlepszych prac).
- 4-8 czerwca 2012 r. - nadesłanie najlepszych prac (pierwsze, drugie i trzecie miejsce w etapie szkolnym) poprzez formularz dostępny na stronie [www.storycubes.rebel.pl](http://www.storycubes.rebel.pl)
- 22 czerwca 2012r. - podsumowanie konkursu i finał w Sztumie (aula Sztumskiego Centrum Kultury) – szczegóły w punkcie #8.

## **5. Zgłoszenia i rejestracja**

- Należy wypełnić formularz zgłoszeniowy na stronie [www.storycubes.rebel.pl](http://www.storycubes.rebel.pl)
- Ilość szkół biorących w konkursie: 70 (35 szkół podstawowych i 35 gimnazjalnych) W przypadku zgłoszenia zespołu szkół, gdzie znajduje się szkoła podstawowa i gimnazjalna, jest on traktowany jako jedna szkoła.
- Po przekroczeniu limitu szkół dalsza rejestracja nie będzie możliwa.
- Liczy się kolejność zgłoszeń.
- Nauczyciel zgłaszający szkołę zostaje **koordynatorem konkursu**.

## **6. Zasady udziału w konkursie**

- W konkursie mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych (klasy IV-VI) i gimnazjum.
- Praca powinna być :
  - napisana samodzielnie.
  - zapisana w wersji elektronicznej.
  - opatrzona imieniem i nazwiskiem autora, nazwą szkoły, numerem kontaktowym koordynatora konkursu.
- Zadanie konkursowe polega na napisaniu **opowiadania** na dowolny temat, oraz w dowolnym stylu z wykorzystaniem wylosowanych ilustracji z kostek Story Cubes.
  - Uczniowie rzucają 9-cioma kostkami i zapisują na kartce wylosowane rysunki.
  - Prace napisane muszą być samodzielnie przez uczniów w domu i oddane w ustalonym przez nauczyciela terminie).
  - Opowiadanie powinno zawierać od 180 do 200 wyrazów.

- Symbole na kostkach mogą być dowolnie interpretowane.
- Opowiadanie musi zawierać nawiązania do każdego wyrzuconego symbolu.
- Użycie symbolu oznaczamy podkreśleniem lub pisząc z wielkich liter.
- Zwycięskie prace zostaną opublikowane na stronie [www.pionkolandia.sztum.net](http://www.pionkolandia.sztum.net) i [www.storycubes.rebel.pl](http://www.storycubes.rebel.pl)
- Zgłoszenie w konkursie jest jednoznaczne ze zgodą na opublikowanie pracy na stronie internetowej oraz w Dzienniku Bałtyckim.
- Autorzy trzech najlepszych prac z każdej szkoły otrzymają nagrody i pamiątkowe dyplomy.

## **7. Zadania koordynatora konkursu**

- Przeprowadzanie konkursu (podpunkt #9 regulaminu).
- Powołanie 2 – 3 osobowej komisji oceniającej prace uczniów.
- Przesłanie poprzez wypełnienie formularza na stronie [www.storycubes.rebel.pl](http://www.storycubes.rebel.pl) zwycięskich prac.

Przyjazd wraz z uczniami na podsumowanie i odbiór nagród (22 czerwca 2012 r. - Sztum).

## **8. Podsumowanie konkursu i finał 22 czerwca 2012 - Sztum**

- Miejsce: Sztumskie Centrum Kultury ul . Reja 13
- Czas: 9:00-12:00
- W programie:
  - Konferencja dla nauczycieli „Gry planszowe w edukacji”
  - Turniej gier dla uczniów.
  - Wybór najlepszej pracy konkursu ocenionej przez niezależnego dziennikarza „Dziennika Bałtyckiego”.
  - Wręczenie nagród i dyplomów dla laureatów etapów szkolnych (1-3 miejsce) oraz etapu wojewódzkiego.

## **9. Przebieg konkursu**

- Zawiadomienie uczniów i nauczycieli o rozpoczynającym się konkursie.
- Przedstawienie regulaminu konkursu.
- Przyjmowanie zgłoszeń.
- Powołanie komisji oceniającej prace.

- Zamknięcie listy uczestników (po upływie wyznaczonego terminu).
- Rozlosowanie obrazków z kostek (uczniowie zapisują na kartce wylosowane obrazki z 9 kostek).
- Zebranie komisji w celu sprawdzenia prac (komisja sama ustala kryteria oceny).
- Wytypowanie laureatów.
- Ogłoszenie wyników konkursu.
- Przyjazd do Sztumu wraz z uczniami na uroczystą galę.

10. **Inne**

- Wszystkie uwagi oraz pytania należy kierować do organizatorów:
  - Sławek Wiechowski: [pionkolandia@gmail.com](mailto:pionkolandia@gmail.com)
  - Paweł Kurnatowski: [pawel.kurnatowski@rebel.pl](mailto:pawel.kurnatowski@rebel.pl)
- Mile widziane zdjęcia z konkursu.